



Ранчо – це розвиваюча карткова гра для дітей, яка швидко навчає усному рахунку.

Кожен учасник гри повинен створити своє «Ранчо» і поселити в ньому всіх домашніх тварин. Їх доведеться вміло обмінювати на «Ринку» і оберігати від «Хижаків». Адже лисиця, вовк і ведмідь можуть у будь-який момент вкрасти ваших тварин із ранчо. Але вірні помічники «Пес» і «Фермер» допоможуть перемогти!

Гра «Ранчо» складається з 72 карт, серед яких 54 карти – домашні тварини, 10 карт – хижаки і 8 карт – помічники.

Мета гри: першим зібрати всі вісім видів різних тварин, створюючи своє ранчо.



Але підступні хижаки чекають на момент, щоб завадити зібрати повне ранчо.



Карти хижаків дають можливість зробити набіг на ранчо суперника, забрати карти домашніх тварин і помістити їх в стопку «Ринок». Забирати можна будь-які карти суперника, але їхні бали або сума балів має дорівнювати картці хижака. Наприклад, вовк (5) може забрати осла (4) і півня (1), або одного барана (5) і т.д. Картою хижака можна походити один раз, після цього вона скидається у відбій. Картою хижака не можна забрати карти з рук суперника.

Вірні помічники

Пес – особлива тварина у грі.

Поклавши «Пса» на будь-яку карту тварини зі свого ранчо, ніякий хижак більше не зможе її вкрасти. Але перекладати карту «Пес» на іншу тварину не можна – він вірно охороняє одну тварину до кінця гри.



Фермер - дозволяє вам поселити на своє ранчо будь-яку домашню тварину зі своєї руки. Після цього «Фермер» скидається у відбій.



Хід гри

Перед початком гри потрібно добре перемішати колоду і роздати всім гравцям по 6 карт у руки. Колоду, що залишилася кладуть картинкою донизу посередині ігрового простору. З неї витягують першу карту, яка обов'язково має бути з домашньою твариною, і кладуть поруч картинкою догори, утворивши «Ринок» (якщо трапиться інша карта, кладіть її під низ закритої колоди). У цій стопці завжди повинні бути тільки карти з домашніми тваринами.

Гравці будь-яким зручним способом вирішують, хтоходить першим, і гра починається.

У свій хід гравець може зробити тільки одну дію:

1. Зробити «обмін» верхньої карти з колоди «Ринок», щоб поселити нову тварину на своє ранчо.
2. Вкрасти тварин з ранчо противника, використовуючи карту з хижаком (карти з тваринами скидаються в стопку «Ринок», а карта хижака у відбій).
3. Використати карту «Пес» або «Фермер».

4. Скинути з руки карту хижака у відбій і взяти з колоди одну карту.

5. Скинути з руки карту з домашньою твариною в стопку «Ринок» і взяти з колоди одну карту.

Закінчивши ходити, гравець повинен добрести потрібну кількість карт із загальної колоди. Їх завжди має бути в руці 6 штук.

Як зробити обмін тварин на ринку?

В обміні беруть участь тільки карти домашніх тварин. Їхня ціна визначається балами на зображенні. Є кілька способів обміну:

A) в обмін покласти рівноцінну картку.



$$2+4=6$$



5

В) обміняти на карти, різниця яких дорівнює балам взятої картки. У стопку «Ринок» їх складають меншу на більшу.

$$7-1=6$$



Тварин, яких ви обміняли на «Ринку» кладіть перед собою картинкою догори, таким чином ви створите своє ранчо. Сюди не можна відправити карту з рук. Виняток – карта «Пес» (охороняє обрану тварину) і «Фермер» (дає можливість поселити одну тварину з руки).

Підказка: гравець може поселяти на «Ранчо» декілька тварин одного виду (наприклад, декілька свиней). Це вбереже ваше ранчо від крадіжки всіх тварин одного виду відразу.



Під час гри, коли закінчується колода, перетасуйте стопку «Ринок» та не замішуйте в ней карти з віdboю (відіграні карти хижаків і помічників більше не беруть участь у грі). Таким чином сформується нова колода. Відкрийте верхню карту колоди, щоб утворити нову стопку «Ринок».

Кінець гри

Гра закінчується, коли один з гравців збирає на своєму ранчо всі вісім видів домашніх тварин. Цей гравець є переможцем.

Якщо карти в основній колоді закінчилися, і ніхто не зібрав повне «Ранчо», то рахується кількість зібраних видів тварин (крім пса) на ранчо у кожного гравця. Бали на картах не враховуються. Гравець, який поселив на ранчо якомога більше видів тварин – переможець.





виробник дитячих іграшок