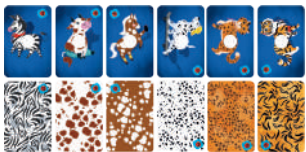


ПРАВИЛА

КОМПЛЕКТАЦІЯ ГРИ

24 картки з тваринами

30 карток з візерунком



Мета гри: зібрати якнайбільше карток з візерунками.

ПОЧАТОК ГРИ

Кожен гравець отримує по 6 карток з тваринами (на руках у гравця мають бути усі шість видів тварин, тобто по одній картці кожного виду). Якщо залишаться картки з тваринами, тоді приберіть їх, вони не знадобляться для гри.

З карток на яких зображено візерунки сформуєте колоду і покладіть її на однаковій відстані від усіх гравців сорочкою догори.

ХІД ГРИ

Завчасно визначте хто буде ходити першим та розпочинайте гру.

Перший гравець відкриває верхню картку колоди візерунків і гравці мають серед своїх карток знайти тваринку якій підходить саме цей візерунок.

Карткою з твариною слід накрити карту з візерунком.



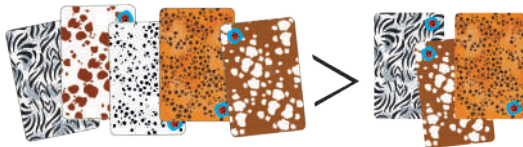
Будьте уважні, на картках є божа корівка, тому коли накриваєте картку з візерунком слідкуйте за тим, щоб розташування цієї комахи збіглося на обох картках. Адже так ви можете помилитися і не заробите собі переможну картку з візерунком.



- Якщо гравець правильно підібрав тваринку і все збігається (візерунок-тварина-божа корівка), тоді він забирає картку з твариною собі в руку, а картку з візерунком відкладає поруч із собою, для підрахунку балів в кінці гри.
- Якщо гравець помилився, тоді картка з візерунком і з твариною відправляється в скидання.
- Наступну картку з візерунком відкриває гравець, який правильно підібрав попередню пару тварина-цятка.
- Якщо жоден із гравців не може підібрати пару до відкритого візерунка, тоді ця картка відправляється в скидання і відкривається картка з новими цяточками.

ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦЯ

Гра закінчується, коли в колоді (або на руках) з цятками немає більше карток. Гравці підраховують свої картки з цятками, кожна картка приносить 1 бал. У кого буде більше балів, той оголошується переможцем.



ПЕРЕМОГА!