

# Ding Ding Інструкція

Завдання гравців помічати на відкритих картках однакові предмети, загальна сума яких дорівнюватиме 5. Якщо гравець помітив це, тоді йому швиденько потрібно тиснути на дзвоник. Зробивши все правильно гравець забере собі всі картки, які вже відкриті. Гравець з найбільшою кількістю карток стане переможцем.



## Підготовка до гри

На початку гри розмістіть на столі дзвоник так, щоб усім було зручно до нього дотягнутися. Хтось з учасників бере всі картки та добре їх перемішує між собою, далі ці картки розподіляються між учасниками гри. Кожен гравець, який отримав картки формує з них стопки та кладе перед собою взакриту.

## **Хід гри**

Визначте того гравця, з якого починатиметься відкриття карток. Цей учасник першим відкриває картку зі своєї колоди та кладе її поруч. Далі хід передається за годинниковою стрілкою.

**Важливо!** Учасники мають відкривати картку від себе, щоб не мати переваги над іншими гравцями. Тільки-но хтось з учасників побачить на відкритих картках 5 однакових предметів, йому слід швиденько тиснути на дзвоник.

Якщо гравець першим натиснув на дзвоник і на відкритих картках дійсно було 5 однакових предметів, тоді він забирає стопки з відкритими картами всіх учасників гри. Ці картки треба покласти вниз своєї стопки з картками, які лежать сорочкою догори. З цього учасника починається новий раунд і він першим відкриває картку зі своєї колоди.

## **Важливо!**

\* Якщо у когось з учасників закінчилися картки в колоді, тоді він вибуває з гри. Колода його відкритих карток залишається лежати поки хтось з учасників не забере її собі.

\* Якщо гравець натиснув на дзвоник, але на відкритих картках не виявилось 5 однакових предметів, тоді він зі своєї стопки карток, які лежать взакриту, віддає кожному учаснику по одній карті.

\* Якщо на відкритих картках виявилось однакових предметів більше 5 і гравець натиснув на дзвоник – це зараховується як помилка.

\* Якщо гравці одночасно натиснули на дзвоник, тоді верхні картки з однаковими предметами слід перекласти під низ відповідних колод.

## **Кінець гри**

Після того, як у грі залишаться тільки двоє учасників або коли ви граєте вдвох, ви можете вибрати один із варіантів завершення гри:

\* грати до першої перемоги або помилки, тобто якщо один з двох гравців тисне на дзвоник і на відкритих картках є 5 однакових предметів, тоді він стає переможцем або ж якщо учасник помилвся, тоді перемагає суперник;

\* грати до того моменту, поки один з учасників не забере всі картки собі.

Домовтеся завчасно, за яким варіантом будете закінчувати гру.