



Токо Моко

ІНСТРУКЦІЯ



ПРАВИЛА

Комплектация:

108 карточек

Инструкция

Фишки для голосования

Подготовка к игре

Достаньте колоду с карточками, перетасуйте и положите «рубашкой» вверх.

Каждый игрок выбирает себе цвет фишек для голосования (с цифрами от 1 до 7).

Количество фишек для голосования должно совпадать с количеством игроков.

Очередность ходов игроки определяют с помощью жеребьёвки. Можно предложить начать самому младшему игроку, а далее ходить по часовой стрелке.

Ход игры

Всем игрокам раздается 6 карт.

Игрок, который ходит, выбирает одну карту и говорит ассоциацию к ней и кладет её на стол «рубашкой» вверх.

Другие игроки выбирают из своих карт такую, которая максимально соответствует ассоциации и также кладут её «рубашкой» вверх.

Карты перетасовываются и раскладываются картинкой вверх одна за другой.

Таким образом каждый игрок знает только свою карту.

После этого все игроки, кроме того, кто ходил, голосуют следующим образом:

Игроки выкладывают фишки с номерами карты, которую считают наиболее подходящей.

Карты считаются слева направо.

Если все игроки правильно угадали ассоциацию, то она слишком проста, тогда все карты, которые использовались во время хода откладываются в отбой.

Если за карту игрока, который загадывал ассоциацию, проголосовало большинство, но не все, то он забирает её себе, как победную.

Кроме того, каждый игрок чья карта получила хотя бы один голос – также забирает её себе.

В конце игры каждый игрок подсчитывает свои «выигранные» карты. После завершения хода – каждый игрок берёт по одной карте из колоды.

Вариант игры для 2 игроков

Если игроков только двое, тогда они берут из колоды по 7 карт. Далее один из игроков загадывает свою ассоциацию и кладет на стол одну карту «рубашкой» вверх, после чего соперник выбирает из своих карт наиболее соответствующую загаданной ассоциации и кладёт её рядом.

Затем они докладывают к этим двум картам ещё две карты из колоды. Карты перемешиваются между собой и раскладываются картинкой вверх.

Цель – угадать карту соперника.

С помощью фишек для голосования, выкладывая их «рубашкой вверх», игроки выбирают карту, которую положил соперник. После переворачивают фишки для голосования и выясняют угадали ли они карты друг друга.

Каждый игрок забирает себе угаданную карту соперника, остальные откладываются в отбой.

После завершения хода – каждый игрок берёт по одной карте из колоды.

Побеждает тот, кто угадает больше карт своего соперника.

Предложение для разнообразия игры

Во время игры вы можете добавлять на каждый новый круг определенные условия для загадывания ассоциации:

- Ассоциация должна содержать ровно три слова.
- Ассоциация должна быть основана на фильме (мультфильме, сериале, телепрограмме).
- Ассоциация загадывается в форме вопроса.
- Ассоциация загадывается на основе литературного произведения.

Конец игры

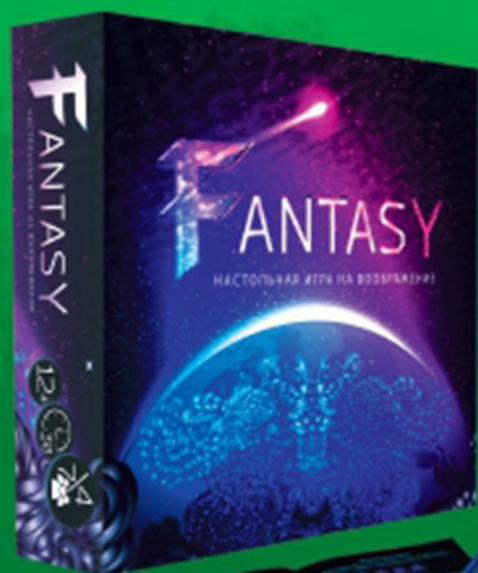
Игра продолжается до того момента, пока у игроков на руках и в колоде будут карты.

После окончания необходимо подсчитать свои «выигранные» карты, у кого их больше – тот победил.

Приобретайте также большие игры
на воображение



ТОКО МОКО



fantasy