

IRREALITY

і тут! і там!

Інструкція



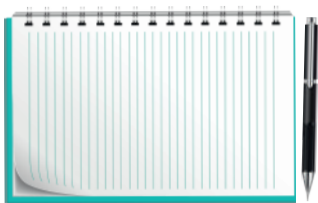
IRREALITY

і тут! і там!

Фантастично весела і захоплююча гра, яка збере компанію з 2-4 друзів для справжнього змагання. Для гри вам знадобиться ведучий, тому коло тих, хто грає розшириться до 5. Граючи, ви з'ясуєте хто ж з вас справжнісінький фантазер і відмінний автор.

Два світи відкриті для вашої уяви і фантазій – світ людей і світ тварин. Світ тварин не підвладний нашим реаліям, там все навпаки – звичайним життям і повсякденними ролями наділені тварини, які підпорядковують собі людей.

Перед початком гри підготуйте блокнот і ручку, вони стануть у нагоді ведучому, або можете робити записи за допомогою телефону.



Ціль

Основна мета гравців – заробляти бали, створюючи дві історії в світі людей і в світі тварин. Ці історії повинні бути реалістичними для світу людей, а для світу тварин – смішними і кумедними. Не забувайте дотримувати смисловий зв'язок історій кожного світу.



Комплектація:

гральні карти – 55 шт.,



фішки – 32 шт. (по 8 штук чотирьох видів),

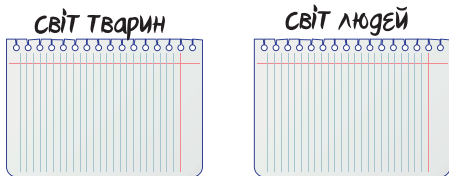


правила гри.



Підготовка

Перш ніж почати гру слід визначити, хто з вас буде ведучим. Його основне завдання записувати обидві історії на окремих аркушах, щоб зачитати їх в кінці гри.



В цей час гравці вибирають собі фішки. Кожен гравець повинен вибрати фішки одного і того самого кольору.

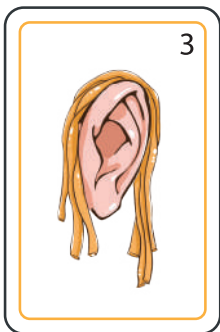


Хід гри:

Ведучий перетасовує всі карти і роздає кожному гравцеві по 5 карт. Після того як гравці отримали свої карти, ведучий бере чотири карти з тих, що залишилися і дивиться на них. Він обирає одну з них і кладе на стіл картинкою догори і починає історію в світі людей:

Карта 1

«Скупивши купу непотрібних речей в магазині і прийшовши додому Аркадій зрозумів, що в магазині йому просто навішали локшини на вуха про користь всього придбаного!».



Карта 1



Карта 2

Після цього ведучий так само кладе ще одну карту і починає історію в світі тварин:

Карта 2 «У світі тварин історія почалася інакше: «Щопонеділка Панда-мім, уживаючись в свій сумний образ виходить розважати людей».

Якщо така карта попалася вам в світі людей намагайтеся викрутитися з ситуації:

«Аркадій слідуючи на роботу зустрів переодягненого товариша, який був в образі Панди-міма».

Решта карт прибираються з гри.



Гра йде за годинниковою стрілкою. Гравець, який сидить зліва від ведучого говорить яку історію він буде продовжувати – в світі людей або в світі тварин. Вибирати одне й те саме більше двох разів не можна! Усім гравцям!

Після того як гравець обере, гравець праворуч від нього (не рахуючи ведучого) повинен вибрати одну зі своїх карт і покласти її як продовження історії. Саме на основі цієї карти гравець, чия черга зараз, повинен продовжити розповідь. Гравець має продовжити розповідь, логічно вводячи в задану історію об'єкт з картки. Як тільки гравець закінчив, наступний гравець говорить яку історію він буде продовжувати, а попередній вибере йому карту, і так далі.

Якщо гравець зумів вдало продовжити історію, і ведучий зарахував розповідь, він кладе на картку свою фішку. Якщо гравець не зміг розповісти або ведучий не зарахував розповідь, то свою фішку кладе той, хто поклав картку.



Гра закінчується тоді, коли у гравців закінчуються карти, після чого йде підрахунок балів на картках, де лежать фішки.



Перемагає гравець, який набрав найбільше балів.

В самому кінці ведучий може зачитати вам кожну історію, і ви дізнаєтеся на скільки розвинута і безмежна ваша фантазія, креатив і творче мислення.

Граючи в Irgreality ніхто не сумуватиме!



