

Твій Гопак

ГРА: ДЛЯ ДВОХ ГРАВЦІВ ТА СУДДІ

При непарній кількості гравців, виберіть одного з них суддею. Суддя стоїть біля ігрового килимка, крутить рулетку і оголошує на який колір (колір визначається стрілкою рулетки) гравці повинні поставити руку або ногу.

ПРАВИЛА ГРИ:

В залежності від кількості гравців на килимку, можна грати командами, або окремо.

Почніть гру в наступних позиціях:

2 ГРАВЦІ: кожен гравець ставить одну ногу на жовтий круг і другу на голубий по краях килимка.

3 ГРАВЦІ: два гравці займають вищезгадану позицію лицем до центру, а третій гравець стає на два центральних червоних круга.

4 ГРАВЦІ: у цьому випадку, гравці розбиваються на дві команди і стають по двоє на протилежних кінцях килимка.

Якщо гравців більше чотирьох, ви можете вибирати: або розбитися на команди, або грати "кожен сам за себе".

ГРАЄМО:

1. Суддя крутить рулетку і оголошує, яку ногу або руку повинні переміщати гравці і колір, на який вказує рулетка.

Якщо суддя говорить, наприклад, "права рука-червоний", покладіть свою правую руку на червоний

круг, не торкаючись килимка ліктем чи коліном.

2. Один круг не може бути зайнятий кількома гравцями. Якщо два гравці зайняли один круг, суддя

повинен визначити, хто з гравців був першим і присудити круг йому.

3. Якщо гравець помістив руку або ногу на круг, він не може їх посунути чи відірвати від круга

без оголошення судді про наступні результати рулетки. З дозволу судді рука чи нога можуть бути відірвані від кружка для того, щоб дати можливість переміститися іншим гравцям.

4. Якщо всі шість кругів одного кольору зайняті, суддя продовжує крутити рулетку до того часу, поки не випаде інший колір.

5. Гравці повинні пересуватися кожен раз після оголошення судді, навіть якщо вони вже знаходяться на кружках оголошеного кольору.

6. Якщо гравець втратив рівновагу і торкнувся ліктем чи коліном килимка, або впав - він вибуває з гри.

ПЕРЕМОЖЕЦЬ:

Останній гравець, що залишився "стоячим" після того, як решта учасників вибули з гри, оголошується переможцем.

КОМАНДНА ГРА:

Члени команди можуть займати один круг. Як тільки один гравець падає або торкається ліктем чи

коліном килимка, переможцем вважається інша команда.

ГРА ДЛЯ ДВОХ:

Гра проходить так само, як викладено вище, тільки без рулетки. Гравці по черзі називають руку або ногу,

а також колір круга за вибором.

КОМПЛЕКТНІСТЬ:

- ігрове поле -1 шт.,
- ігрова планшетка зі стрілкою-1 шт.,
- коробка-1 шт.